

Tiere - Zucht, Haltung und Handel mit Tieren - Prüfung	2
Voraussetzungen	2
Erforderliche Unterlagen	2
Gebühren	2
Rechtsgrundlagen	2
Hinweise zur Zuständigkeit	2
Ordnungsamt Steglitz-Zehlendorf - Veterinär- und Lebensmittelaufsicht	3
Anschrift	3
Kontakt	3
Barrierefreie Zugänge	3
Öffnungszeiten	3
Zahlungsmöglichkeiten	3
Nahverkehr	3

Tiere - Zucht, Haltung und Handel mit Tieren - Prüfung

Nachweis der erforderlichen Sachkunde für die gewerbliche Haltung von Tieren.

Können keine ausreichenden Nachweise über die Sachkunde vorgelegt werden, so ist im Einzelfall auch eine Prüfung durch die Behörde möglich.

Voraussetzungen

- **Keine Voraussetzungen erforderlich.**

Erforderliche Unterlagen

- **Personalausweis**
Der Personalausweis ist zur Prüfung vorzulegen.
- **Antrag**
Der Antrag kann formlos erfolgen.

Gebühren

41,00 - 328,00 Euro

Rechtsgrundlagen

- **§11 Tierschutzgesetz**
(<https://www.gesetze-im-internet.de/tierschg/BJNR012770972.html>)
- **Tarifstelle 33320 der Verordnung über die Erhebung von Gebühren im Gesundheits- und Sozialwesen (GesSozArbVGebO)**
(<http://gesetze.berlin.de/jportal/?quelle=jlink&query=Ges%2FSozWGebO%20BE%20Anlage&psml=bsbeprod.psml&max=true>)

Hinweise zur Zuständigkeit

Der Sachkundenachweis sollte vorzugsweise in dem Bezirk abgelegt werden, in dem das Gewerbe ausgeübt wird oder, falls dort nicht möglich, auch unter Aufsicht einer anderen Veterinärbehörde.

Informationen zum Standort

Ordnungsamt Steglitz-Zehlendorf - Veterinär- und Lebensmittelaufsicht

Anschrift

Königin-Luise-Straße 92
14195 Berlin

Kontakt

Telefon: (030) 90299-8530
Fax: (030)90299-8555
E-Mail: vetleb@ba-sz.berlin.de

Barrierefreie Zugänge



[Erläuterung der Symbole](#)

Öffnungszeiten

Montag: Nach Vereinbarung
Dienstag: Nach Vereinbarung
Mittwoch: Nach Vereinbarung
offene Tiersprechstunde in der Zeit von 13-14 Uhr
Donnerstag: Nach Vereinbarung
Freitag: Nach Vereinbarung

Zahlungsmöglichkeiten

Eine Bezahlung ist nicht vorgesehen.

Nahverkehr

Bus X 83: Königin-Luise-Str./Clayallee oder Bachstelzenweg